



KT SZABÁLYZAT

Preambulum

A Túlélők Közös Tudat azért jött létre, hogy a Tagok újra átélhessék a Túlélők Földje eredeti játékelményét és a KT ehhez a játéktílushoz egybegyűjtse a hasonló érdeklődésű játékosokat. Mi normális játékot játszunk. Nem rabszolgázunk, karaktereink saját erejükből és KT társaik segítségével boldogulnak. Erőforrásaikat, pénzüket felszerelésüket önerőből szerzik. Reális cseréket bonyolítanak. Felmerülhet a kérdés, hogy minek kellenek ehhez szabályok, illetve kellenek-e egyáltalán szabályok. Igen, kellenek. Mint ahogy az optimalizáló játékosok is komolyan veszik a saját céljaikat és azok elérésért mindent megtesznek, úgy mi is komolyan vesszük a saját alapelveinket és elvárjuk Tagjainktól, hogy ezek szellemében játszanak a KT-ban. Mi nem ítélkezünk. Nem gondoljuk, hogy bármelyik játéktílus jobb, többet ér, vagy követendőbb, mint bármelyik másik. Ennek szellemében nem kérdezzük senkitől, hogy milyen más KT-ban van még karaktere és azokkal hogyan játszik. Lehetsz más KT-ban rabszolgázó, optimalizáló, számolgotó játékos. Ez mindaddig itt senkit nem zavar, amíg ezeket félre tudod tenni és képes vagy elfogadni, hogy ez itt egy másik világ. Gyere bárhonnán, legyenek bármely más Közös Tudatban bármilyen karaktereid, lehetsz bárhol máshol atomtápos... Itt be kell tartanod a szabályainkat és egy kőkéssel kezdve kell megmutatnod magadnak, hogy mennyire vagy kemény.

MXTU infó: a KT-ban az MXTU 90-ig növelhető.

Alapelvek

A Túlélők önmagukban kalandoznak és egyedül vagy legfeljebb KT társaik segítségét kérve boldogulnak. Maguk szerzik meg az élelmüket, maguk készítik fegyvereiket és páncéljaikat. Maguk szerzik meg vagyonukat és önerőből, külső segítség nélkül jutnak át egyik területről a másikra. A Túlélők nem kérnek mástól segítséget, nem rohannak végig a játékon azzal a céllal a szemük előtt, hogy minél több lemaradással érjenek a játék éppen aktuálisan legújabb területére. Nem akarnak X+1%-al jobbak lenni másoknál. (Pont leszarják, hogy mások mit és hogyan csinálnak...) A Túlélők csak önmagukkal versenyeznek és saját határaikat akarják feszegetni, saját korlátaikat akarják ledönteni.

A legfontosabb alapelv, hogy a Túlélő karaktereket irányító játékosok a KT-ban lépő karakterükkel a játékot végig játékként kezelve, stresszmentesen játszanak.

A Szabályok

1) Belépés. A Túlélők KT azoknak a karaktereknek kínál alternatívát, akik kezdetektől egyedül, külső segítség nélkül szeretnének boldogulni. Így, habár a belépésnél nem szelektálunk sem faji, sem más szempontok alapján (a KT-ba faji, vallási és jellembeli megkötés nélkül bárki szabadon beléphet), mégis van egy szűrő. Bármilyen újonnan, a kiégett földről indított karakter, akit a KT-ba lépés szándékával indítottak és a kezdetektől a KT alapelveinek megfelelően lép minden további feltétel nélkül jelentkezhet és felvételt nyerhet a Túlélők KT-ba. Ugyanez igaz, a resetelt/reinkarnált karakterekre is. (Ezzel kapcsolatos további szabályozásért ld. 2. pont.)

Azt hiszed kemény vagy?

Újszülött karakterek belépése: A KT szabályok betartásával (önálló boldogulás a kezdetektől, akkor is, ha a csatorna mellől indul) újszülött karakter is lehet KT tag. Minden további jelentkezésnél a Vezető saját hatáskörében dönt a belépésről. A döntéshez betekintést kérhet a belépni szándékozó karakter korábbi fordulóiba. Ha a belépni kívánó Jelölt korábbi életútja jelentősen eltér a KT elvárásaitól a Vezető a Jelöltet elutasíthatja. Ha a Túlélők Alapelveivel többé-kevésbé összeegyeztethető a Jelölt előlétele ÉS vállalja, hogy megszabadul minden ingóságától amelyet nem saját maga szerzett a játékban (D parancs, vagy ellenszolgáltatás nélküli elajándékozás egy másik karakternek a BEEN előtt) ÉS vállalja, hogy a belépéstől a Túlélők szellemiségét maximálisan szem előtt tartva kalandozik, akkor a Vezető a KT-ba felveheti.

2) Reinkarnált karakterek belépése. A Túlélők KT örömmel látja tagjai között a reinkarnált karaktereket is. A resetelt karakterekre a jelen KT Szabályzatban foglalt valamennyi szabály ugyanúgy vonatkozik, az alábbi kiegészítésekkel:

- Az "örökölt" örökkévalóság/mindenség ékkő NEM KF-elhető! (Sem belépéskor, sem később.)
- A korábbi eventek során szerzett jutalmak egyike sem KF-elhető Nyugaton. Legkorábban az Alanori Csatornán való átkelés után vehetőek föl, de ezt minden esetben egyeztetni kell a Vezetővel. (A kisebb bónuszokat adó jutalmak korábban KF-elhetőek, a jelentős előnyt adóak csak később, a további területekre való átjutáskor.)
- Az újraindított karakterek induló koordinátája nem lehet Keletebbre a varázslóházak koordinátájánál (500-506-os épületek).
- Az örökölt Krónikákat a resetelt Túlélő a lehető leghamarabb köteles bankba tenni. Ehhez nem kaphat külső segítséget, sem más Túlélő karaktertől, sem a KT-n kívülről. [Vagyis nem bankolunk pénzt neki, még akkor sem, ha azt később visszaadná! Az ilyen direkt beavatkozás nem lenne összeegyeztethető a KT szellemiségével.]
- A Krónikák ideiglenes, kezdeti használatát kompenzálendő, a resetelt karakter nem 25. hanem 30. szinttől kezdve kaphat Krónikákat. (A Krónikákról szóló rendelkezésekért ld. 20) /2-es pontot.)

3) CHD hívő karakterek kérdése. A KT nem diszkriminál vallás alapján; Chara-Din hívőket is szívesen látunk. A beáldozáshoz szükséges ékkő beszerzését minden érintett önállóan intézheti. (Akár KT-n kívülről is.)

4) A KT-ba belépéskor a Vezető minden új belépőnek 3 MXTU-t ad. (A hatvanadik belépőnek is...)

5) MXTU átadása. A KT tagok között szigorúan tilos. (Kivételem 4. pont.)

6) Tudatpontok átadása. A KT képességek fejlesztéséhez, tudati vitalizációhoz vagy tudatturbózáshoz szabad. Ha valaki TU-t kap, addig amíg a kapott tudatpontokat el nem használja csak annyi TU-t válthat TVP-re amennyi a saját regenerációja.

7) Szövetségi tagság. A Tagok tudomásul veszik és elfogadják, hogy a Közös Tudat soha nem lesz tagja semmilyen Szövetségnek. Az Igaz Barátok Szerzetesrendbe a KT tagok beléphetnek, a barátság szent tüzét imádkozásra használhatják, ám infókat, tárgyakat nem adhatnak/kaphatnak a szerzetesrendben.

8) AH. A KT tagok az Aukciós Házat sem tárgyaik értékesítésére, sem vásárlásra nem használhatják. (Kivételem: önerőből máshogy nem szerzhető tárgy vásárlása, ha az valamilyen küldetéshez szükséges. Ilyen helyzetben is először a KT tagok segítségét kérjük! Ha "házon belül" nem tudunk egymásnak segíteni csak akkor és csak ilyen feltételek mellett használható az AH.

9) Épületek. Minden épület használható. A speciális KT épületek is. (Ördögi Kör, Káoszkatodrális, stb.)

10) Boltok. A Közös Tudat tagjai a Túlélők Földje boltjait csak az alábbi megkötésekkel használhatják:

- felesleges tárgyakat eladni bármikor, bármelyik boltban lehet,
- a már ismert és használt varázslatok komponensei pótolhatók bolti vásárlással,
- a saját magunk által készített, vagy önerőből szerzett fegyvernél, páncélnál, távfegyvernél, éksznél soha nem

Azt hiszed kemény vagy?

veszünk jobbat, egyik területen sem.

- bármilyen kf-elhető tárgy megvehető bármikor, ha az nem ad semmilyen pluszt. (Ezüst, arany ékszerek, stb.)

Küldetéstárgyak. Ha bármelyik területről egy korábbi területre küldik vissza a Túlélőt (Pl. a Ryuku szigetekről 220+ területekre) és olyan tárgyat kérnek ami %-os eséllyel esik, akkor az minden további korlátozás nélkül megvehető és leadható. (Ez akár fegyver, páncél, statot adó mágikus tárgy is lehet. De ilyenkor ezt megvesszük és le is adjuk. Az ilyen tárgyak föl nem vehetőek, nem használhatóak.)

Viszont ha azon a területen kérnek tőled küldetéshez ritka tárgyat, ahol éppen jársz, akkor azt magadnak kell kiütnöd/megszerezned!

Példa: 220+-on vagy, áthajózáshoz készülsz. Ez a legmagasabb területed. Ryuku ökolgyolcsot kérnek tőled. Ezt magadnak kell kiütnöd. Példa 2: Ryukun vagy, ez a legmagasabb területed. Csináld a Romos mágustornyot, vagy a Nemesi palotát. Kjotoannam plazmát és sárga gyöngyöt (meg még más szopókákat is :D) kérnek tőled. Ezt magadnak kell kiütnöd. Példa 3: Ryukun vagy, már itt csináld a küldiket és a Katonai Táborban 3 db 220+-os %-osan eső ritka tárgyat kérnek tőled. Tehát visszaküldenek ryukuról 220-ra... a tárgyakat boltban megveheted.

Szörnykomponensek. Azok a komponensek, egyéb bigyók, miegymások, amelyek az adott területen FIXEN esnek egy szörnyből a szabadban lépve, vagy az adott területen őshonos növényről le tudnád szedni, ki tudnád ásni magadnak, stb. Ezeket minden további korlátozás nélkül a saját pénzedből megveheted. Tehát nyugaton például vehetsz a saját pénzedből gromak bőrt, vasércet vagy pirkitet. Keletre érve, dentor bőrt, stb. Ami %-os eséllyel esik, azt nem vehetjük meg boltban. (Kivétel a küldetéstárgyaknál az imént leírtakat.) Viszont ezeket cserélhetjük a KT-ban.

- ha van rá pénzed vehetsz kulcsokat a boltban, akkor is, ha az adott kulcsot még nem ismered. Ez a kulcsokra és a kulcsként működő egyéb tárgyakra, vagy kulcs komponensekre is igaz. (Moa kártya, halálfej szimbólum, kulcsszilánk, stb.) Egyrészt nem kényszerítünk senkit arra, hogy zárnyitós legyen a Túlélő karaktere. Másrészt vannak zárok amelyek csak kulccsal nyithatóak és/vagy betörhetetlenek.

- ha már szereztél magadtól egy DEM-et és van rá pénzed, vehetsz bármennyit,

- ha egy szörny csatában eltűnik/demezik és ezt a képességét egy tárgy megléte akadályozza meg, azt szintén megveheted boltban és/vagy beszerezheted a KT társaktól, ha az előtted álló labirintusban van ilyen lény.

Kivételes esetek, amikor a bolt megkötések nélkül használható:

- máshonnan meg nem szerezhető küldetéstárgyak beszerzése (pl. császári bál, ryuku pecsétgyűrű, stb.)

- kulcsok, kulcsként működő tárgyak.

- papagájsíp,

- csontamulett és komponensei,

- isteni fétis,

- zsizsikcsapda,

- tl'urlang fiola.

Tárgyak, melyeket soha nem veszünk meg boltban:

- varázskövet nem veszünk Nyugaton,

- pszi követ egyik területen sem veszünk.

11) Kereskedés a KT-n belül. A KT tagok kereskedhetnek egymás között de a tárgyak adás-vétele vagy cseréje nem ütközhet a Túlélők Alapelveivel. Alapvető, hogy senkit nem tápolunk sem ingyen, sem ellenszolgáltatásért cserébe. Ez azt jelenti, hogy a Túlélők KT alapelveit, szellemiségét figyelembe véve reális cseréket kötünk. Senkinek nem adunk egy botért és két kerek kőért vámpírölt.

- Egy adott terület szörnyeiből fixen eső komponensek szabadon cserélhetőek a KT tagok között. Ez ugyanígy működik a korábbi területek fixen eső szörnykomponenseire is. (Tehát nyugaton őshonos szörnyek fix

Azt hiszed kemény vagy?

komponensei cserélhetőek a nyugati Túlélők között. A keleti túlélők cserélhetik a keleti és a nyugati komponenseket is, és így tovább.) A cserealap lehet tárgy vagy arany, az ügyletben résztvevők megállapodása szerint. Az ár/cserealap kiszabásakor nem követjük a játék általános piaci árait. Ehelyett mi azt vesszük figyelembe, hogy a csere az érintett karakterek között reális-e vagy sem, ha reális mekkora segítséget jelent. Ehhez mérten szabjuk meg árainkat.

- Ritka kincsek cseréje. Az adott terület ritka kincsei cserélhetőek 1:1 arányban az ugyanazon a területen eső ritka kincsekre. A korábbi területek ritka kincsei KT társtól (boltból tehát NEM!) aranyért megvehetőek, ha a Túlélő már legalább két területtel előrébb jár. (Például ha nyugati szörnyből, százalékos eséllyel eső ritka kincset szeretne valaki venni átúszás után, akkor aranyért megveheti KT társaktól, ha már legalább a Sötét Föld küldetéseit csinálja.)

- A hét alap ryuku tárgy 1:1 arányban cserélhető. (Ryuku karvédő, sisak, mellvért, kesztyű, nadrág, csizma, köpeny.)

- Az esszenciakristály komponensei 1:1 arányban cserélhetőek fajtától függetlenül.

- Sheran cserepe. Területtől függetlenül, bármelyik Túlélő vehet/szerezhet cserével Sheran cserepet a KT-n belülről, amennyiben legalább 15 fás képességet már kifejlesztett. Az ügylet lehetőleg csere alapú legyen, tehát ne arannyal fizessen a vásárló.

12) Tiltott interakciók.

- Nem idézünk egymásnak szörnyet. Isteni küldetés teljesítéséhez sem.

- Nem végzünk sem bér kreációt sem bér unkreációt.

- Nem kereskedünk KT-n kívüli karakterekkel.

13) Szörnyek vásárlása. Vadasparkban, szörnypiacon az alapból bent lévő szörnyeket meg lehet vásárolni. Játékos által eladott lényeket viszont nem! (Nyugaton tehát vehető hegyi számár, Keleten sivatagi doareg, stb.)

14) Infók átadása a KT-n belül. Az IN parancs a KT tagok között szabadon használható.

15) Avatár idézése, idéztetése. Avatár idézés: a Túlélő idézhet avatárt más kalandozónak akár a KT-n belül akár a KT-n kívül. Az idézett avatárért cserébe a Túlélő sem aranyat sem más javakat nem kérhet és nem is fogadhat el. Kérhet viszont barter formájában segítséget a saját isteni küldetéseire. (Avatár idézős barter, tanítványos küldetés, demesztetés, közös ima stb.) Avatár idéztetés: a Túlélő a vonatkozó küldetés teljesítéséhez kérhet segítséget a KT-n kívülről is. A megrendelt avatárért akár fizethet is (arannyal vagy tárgyakkal) de ezeket saját magának kell előteremtenie. Isteni küldetéses barter itt is megengedett.

16) Tanítvány fogadása, tanítvánnyá válás. Bármelyik Túlélő vállalhat tanítványságot és ezzel segíthet más kalandozóknak a vonatkozó isteni küldetésük teljesítésében. Ezért cserébe nem kérhet sem aranyat sem más javakat, viszont isteni küldetéses bartert igen! (Avatár, tanítványság, stb.) Túlélő fogadhat Tanítványt KT-n belülről és kívülről egyaránt. Ha a tanítvány igényli, a Túlélő fizethet is ezért akár arannyal, akár tárgyakkal, de ezeket magának kell előteremtenie.

17) Tudatcsatás isteni küldetések. Megcsinálhatóak a játékos saját karakterei között, de a Túlélőnek kell támadnia.

18) Sebezz 90-ép-t, ölj meg, vagy demesztess egy másik kalandozót típusú küldetések. NJK-n kívül teljesíthetőek akár Arénában is (Nyugat, Kelet egyaránt). A játékos akár a saját karakterei között is leszervezheti a csatát, viszont normál, forduló közbeni standard felszerelésben. Tehát a küldetéshez az érintett karakterek nem vetkőzhetnek le.

Azt hiszed kemény vagy?

19) Imádkozz 10-20% alatt, imádkozz max. X ap értékű tárgy birtokában, látogass meg birodalmamban típusú isteni küldetések. A küldetés teljesítéséhez az érintett Túlélő karakter kérheti KT társai segítségét; tárgyait átadhatja a többieknek. Az így kapott tárgyakat nem használjuk, nem KF-eljük. A küldetés teljesítése után azokat a tulajdonosnak visszaadjuk.

20) Bónuszok vásárlása.

- 1./ Örökkévalóság ékkő: magunktól, önerőből boldogulunk, nem viselünk örökkévalóság ékszereket.
- 2./ Krónikák: Szeretnénk Túlélőként, önerőből boldogulva eljutni a játék legújabb területeire is. Ehhez kelleni fog a TP és a magas szint. (Pl. a halálkúpos küldetéssorozat érdemben 130. szinttől csinálható.) Ugyanakkor a játék kezdőbb területein nem szeretnénk a Krónikákkal tönkretenni azt az alternatív játékelményt, amit a Túlélők KT képvisel. Kompromisszumos megoldásként a Túlélők számára is vehető Krónika az alábbi lassítások betartásával. A Krónikákat a Túlélők nem az első forduló előtt, maxosan az ölünkbe pottyanó tápként, hanem egyfajta jutalomként kezelik. Egy olyan jutalomként, melyet az önállóan elért eredményeikért fokozatosan kaphatnak. Ezért Az első Krónika a 25. szintet elérve vehető. Innentől kezdve 3 tapasztalati szintenként eggyel növelhető a számuk. Jelenleg a játékban 25 krónika szerezhető, ez azt jelenti, hogy a 100. szintet elérve maxolhatóak.
- 3./ Lélekkő: bármikor vehető.
- 4./ Beholder csapda: 100. fordulót elérve megvehető.
- 5./ Fairlight szütyője: 20. szinttől kezdve vehető az első, innen fölfelé 3 szintenként növelhető a mennyiség egyesével. (Tehát 20. szinten lehet összesen 1 db, 23. szinten 2 db, stb.)
- 6./ Titkos zseb: bármikor vehető.
- 7./ Permanens állatvédelem: bármikor vehető.
- 8./ Hősi babérok (4 db-os szett): KF-re érve vehető. (Nyugaton maradó Túlélő karakterek számára az 50. szintet elérve megvehető.)
- 9./ Kronokristály / további hősi babérok: KF-re érve vehető. (Nyugaton maradó Túlélő karakterek számára további hősi babérok nem vehető, viszont 50. szint fölött a kronokristályok megvehetőek.)
- 10./ Mágikus zseb: bármikor vehető.
- 11./ Martian tekerce: 500 fordulónként vehető.
- 12./ Familiáris idézése: bármikor vehető.
- 13./ Csapda álcázása: bármikor vehető.
- 14./ Leviatán hólyag: Ryukura érve vehető.
- 15./ Platina varázskristály: KF-re érve vehető.
- 16./ TNO/KNO: nem vehető.
- 17./ Isteni küldetés: bármikor vehető.
- 18./ Keg gomba: 50 MXTU elérése után bármikor vehető.
- 19./ Földanya nektárja: bármikor vehető.
- 20./ Extra megvesztegetési lehetőség az íjász telepen: a vonatkozó isteni küldetés teljesítéséhez megvehető. Illetve később, a Császárvárosba bejutás után bármikor megvehető.
- 21./ Átkozott tárgyak megsemmisítése: bármikor vehető.
- 22./ Kih. tor. 8. szint: Ha alából nem sikerült kiszedni a 8. szintet, akkor megvehető.
- 23./ +1 makró: 500. fordulót vagy 50. szintet elérve megvehető. (Amelyik feltétel korábban teljesül. Nyugaton is érvényes.)
- 24./ Jokonbia ág: a bónusz saját korlátait betartva vehető.
- 25./ Lélekcsevegő: 50. szint fölött megvehető.
- 26./ Jelenlét megvásárlása: bármikor vehető.
- 27./ Ősi varázslat elfelejtése: nem vehető.
- 28./ Ében mágiafókusz: KF-re érve vehető.
- 29./ Familiárisok: bármikor vehetőek.

21) Többszemélyes kalandok. A KT tagok a TK-kat bármelyik területen csinálhatják. Lehetőség szerint a KT-n belül lebonyolított többszemélyes kalandokat preferáljuk, de részt vehetünk olyan kalandokban is ahol nem csak Túlélők vesznek részt. A TK-kban a kincsek előre feloszthatóak.

22) AK labirintusok. Bármelyik AK labirintus megvehető és az adott területre érve bejárható, kipucolható.

23) TF találkozás dolgok.

-TF találkozásos aukción licitálhatunk a saját magunk által megszerzett pénzből.

-Titanitdukátos liciten szintén részt vehetünk.

-A TF találkozózn szerzett bármilyen nyeresemény beíratható, amit a karakter szerez. (Dukát, tombolán nyert dolgok, beholderfej medál, stb.)

24) Fordulók nyilvánosság tétele. A Túlélők KT tagok vállalják, hogy a KT-ba lépés céljából, Nyugatról újonnan indított karaktereik valamennyi fordulóját nyilvánossá teszik. (Ha a karakter 2016. június 18-a után indult, ez a szabály vonatkozik rá! Az utolsó forduló nyilvánossá tétele nem kötelező.) A nyilvános fordulók nélkül a Túlélők Közös Tudat szabályainak betartása nem ellenőrizhető és az egész törekvésünk, célkitűzésünk hiteltelenné válna.

A 2016. június 18-a előtt indított, de korábban máshol még nem KT tag karakterek fordulójának nyilvánossá tétele a KT-ba lépés napjától kötelező! (A BEEN-nek már nyilvánosnak kell lennie.)

A más KT-ból átlépő karakterek vagy a reinkarnált karakterek fordulóját nem kötelező nyilvánossá tenni. Viszont ha a játékos nem teszi nyilvánossá a fordulóját, akkor a KT-ba lépéstől kezdődően valamennyi fordulóját elérhetővé kell tennie a KT vezető, vagy annak megbízottja(i) számára. (Megértjük, ha nem szeretnéd a régi karakteredet közszemlére tenni, viszont elvárjuk, hogy ha belépsz közénk Túlélőként, szabályainkat betartva játssz.)

A KT vezető fordulói a nem KT tagok számára titkosíthatóak, (tehát nyilvános fordulókba nem kell, hogy kikerüljenek) de a KT-n belül bárki megnézheti őket.

25) TF talis befizetés utáni sáfránykövek / kreiton esszenciák / extra bónuszok és lemaradások beíratása.

- sáfránykövet légy szíves ne íráss be a Túlélő karakterednek,

- kreiton esszenciát légy szíves ne íráss be a Túlélő karakterednek,

- extra bónuszvásárlás és lemaradás bármennyi beíratható.

26) A szabályok betartása. A KT-ba való belépéssel minden Túlélő elfogadja, és saját magára fenntartások nélkül kötelező érvényűként ismeri el a Közös Tudat szabályait. A szabályok megszegésekor a szabályszegőt a Vezető 2 alkalommal figyelmezteti. Ha a szabályszegés ezek után továbbra is fennáll, vagy újabb eset fordul elő, a Vezető korlátozhatja a Tudatpontok felhasználását az EK parancs letiltásával, vagy súlyos esetben akár el is távolíthatja a Tagot a csoportból.

27) Jelen szabályok, az aktuális változásokat beleértve, a közzététel (illetve a frissítés) napjától hatályosak és érvényesek!